

Lancio e Bando di Partecipazione Hackathon "The Digital Mirror" (IIS C.E. Gadda - A.S. 2026/2027)

A tutti i Dirigenti Scolastici e Docenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado della Lombardia

Gentili Dirigenti e Docenti,

Si comunica l'avvio delle iscrizioni per il Torneo Regionale Hackathon 2026/2027 "The Digital Mirror: L'Intelligenza Artificiale e l'Etica nella Scuola del Futuro", promosso da Regione Lombardia e dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia in attuazione della L.R. 7 febbraio 2017, n. 1 (modificata dalla L.R. 3 giugno 2026, n. 12 in materia di educazione digitale e contrasto al cyberbullismo), della L. 71/2017 e L. 70/2024 e della D.G.R. 6079/2026. Il nostro Istituto è scuola capofila del progetto.

Il progetto propone agli studenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado una sfida di innovazione e riflessione etica, incentrata sulla prevenzione del cyberbullismo e sull'impatto dell'Intelligenza Artificiale, della profilazione algoritmica e della tutela della privacy nel contesto scolastico e sociale.

Come funziona l'Hackathon

L'iniziativa è strutturata come un compito di realtà basato su uno scenario didattico interamente simulato: gli studenti non lavoreranno su piattaforme reali o dati effettivi, ma saranno chiamati ad analizzare un caso di studio ipotetico (denominato "*EdGuard AI*") per valutarne le implicazioni etiche, normative e sociali.

Gli studenti, divisi in team (5 partecipanti) e supportati da un Docente Tutor, saranno guidati nel risolvere un dilemma etico e operativo ipotetico, scegliendo uno dei seguenti tre ambiti di sviluppo:

1. **Ambito Tech & Product:** progettazione di prototipi concettuali o interfacce di tutela.
2. **Ambito Media & Campaign:** realizzazione di campagne di sensibilizzazione e comunicazione.
3. **Ambito Policy & Governance:** elaborazione di regolamenti, linee guida o buone pratiche P2P.

Cronoprogramma e fasi di gara

- **Lancio e Webinar Formativi:** 3 e 6 Novembre 2026 (incontri online di approfondimento etico e metodologico).
- **Qualifying Challenge (scadenza 22 Novembre 2026):** invio online del *Concept Brief* iniziale del progetto.
- **Sviluppo Finalisti (1 - 15 Dicembre 2026):** i 16 team selezionati perfezioneranno il prototipo e la presentazione a distanza.
- **Pitch Day Finale in Presenza (14 Gennaio 2027):** presentazione dei pitch dal vivo e cerimonia di premiazione presso la sede di **Regione Lombardia** a Milano.

Valore Formativo e Riconoscimenti

La partecipazione all'Hackathon è riconosciuta ai fini delle ore di **FSL** (*Formazione Scuola Lavoro*, ex PCTO) e per l'insegnamento dell'**Educazione Civica**.

Come partecipare

I docenti referenti possono iscrivere una o più squadre della propria scuola compilando il modulo online disponibile sul sito ufficiale del progetto <https://www.thedigitalmirror.it/> entro e non oltre il **30 ottobre 2026**.

In allegato alla presente circolare si trasmettono il **Bando di Gara**, la **Scheda Sintetica (Fact Sheet)** e il **Kit Didattico** di supporto per le classi.

Certi del valore educativo e orientativo dell'iniziativa, invitiamo le SS.VV. ad assicurare la più ampia diffusione della presente nota presso i propri docenti e studenti.

Un cordiale saluto,

Il Dirigente Scolastico

Dario Montagna

La Referente del Progetto

Prof.ssa Federica Capuzzo

I.I.S. "C.E. Gadda" – Paderno Dugnano

DARIO
MONTAGNA
16.10.2026
10:04:14
GMT+02:00

